

BAB V

PENUTUP

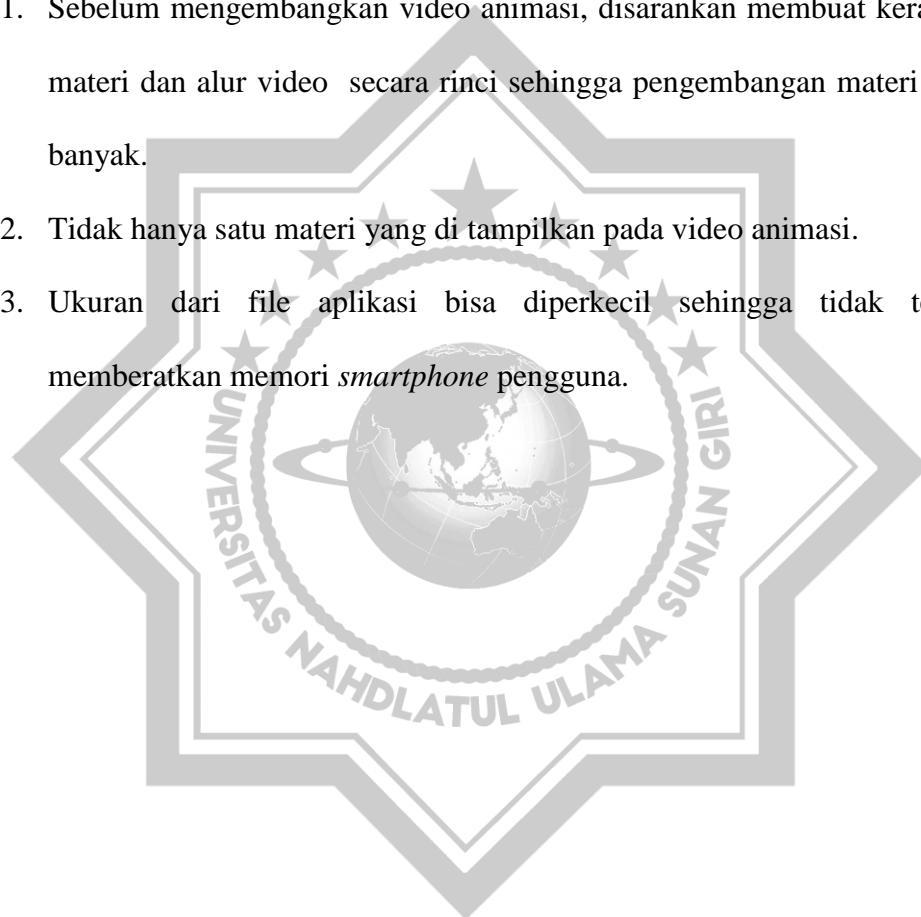
A. Kesimpulan

1. Pengembangan video animasi sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Fikih di bab Tata Cara Sholat Jenazah ini menggunakan model pengembangan ADDIE. Hal ini memiliki penjabaran bahwa analisis dilakukan sebelum membuat video animasi, dengan melakukan wawancara sehingga diketahui bahwa video animasi ini akan memudahkan siswa dalam memahami tentang tatacara sholat. Video animasi di desain menggunakan Aplikasi Canva dan Filmora, dan di kembangkan dengan animasi yang dipilih serta penambahan suara. Kemudian di validasi oleh beberapa ahli dalam hal ini ahli video dan ahli materi fikih, selanjutnya video dapat diujicobakan ke guru pengampu dan siswa untuk mengetahui responnya. Dan di lakukan evaluasi pada video setelah mendapatkan hasil ujicoba untuk terus berupaya memperbaiki media pembelajaran yang berupa Video Animasi tersebut.
2. Pembelajaran menggunakan video animasi terbilang berhasil, karena dibuktikan dengan hasil respon guru mata pelajaran fikih sebesar 91% dengan katerogi layak, sedangkan angket respon siswa juga menunjukkan hal yang senada dengan presentase sebesar 92,2%. Dari dua aspek tersebut dapat disimpulkan bahwa dengan adanya media pembelajaran video animasi pada mata pelajaran Fikih bab tata cara sholat jenazah dapat membantu memudahkan siswa dalam memahami materi menggunakan animasi yang menimbulkan gerak dan suara.

B. Saran

Berdasarkan penelitian pengembangan video animasi yang telah dilakukan, berikut ini saran yang dapat diambil agar produk pengembangan dapat dimanfaatkan secara maksimal, yaitu:

1. Sebelum mengembangkan video animasi, disarankan membuat kerangka materi dan alur video secara rinci sehingga pengembangan materi lebih banyak.
2. Tidak hanya satu materi yang di tampilkan pada video animasi.
3. Ukuran dari file aplikasi bisa diperkecil sehingga tidak terlalu memberatkan memori *smartphone* pengguna.



UNUGIRI