

## DAFTAR PUSTAKA

- Muchtar, Dahlan, and Aisyah Suryani. (2019). 'Pendidikan Karakter Menurut Kemendikbud', *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 3.2, 50–57
- Sakir, Moh, (2016). 'Pendidikan Islam Dalam Sistem Pendidikan Nasional', *Cendekia: Jurnal Kependidikan Dan Kemasyarakatan*, 12.1, 103
- Khunaifi, Aan Yusuf, and Matlani Matlani, (2019), 'Analisis Kritis Undang-Undang Sisdiknas Nomor 20 Tahun 2003', *Jurnal Ilmiah Iqra'*, 13.2, 81
- Presiden RI, 'PP Nomor 19 Tahun 2005 Tentang Standar Nasional Pendidikan', *Evaluation*, 36.C (2005), 2005–8
- Alvariani, Nur Putri, and Sukmawarti, (2022) 'Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Permainan Tradisional Jawa Untuk Pemahaman Konsep Bangun Datar', *Jurnal Penelitian Pendidikan MIPA*, 6.2, 43–51
- Barat, Sumatera, (2021) 'Jurnal Pendidikan Dan Keluarga Jurnal Pendidikan Dan Keluarga', *JURNAL Konseling*, 9.1
- Fitriani, Maulidia Ayu, and Amelia Agdira Putri, (2020) 'ANALISIS PENGEMBANGAN BAHAN AJAR', 2, 170–87
- Khunaifi, Aan Yusuf, and Matlani Matlani, 'Analisis Kritis Undang-Undang Sisdiknas Nomor 20 Tahun 2003', *Jurnal Ilmiah Iqra'*, 13.2 (2019), 81

Presiden RI, 'PP Nomor 19 Tahun 2005 Tentang Standar Nasional Pendidikan',

*Evaluation*, 36.C (2005), 2005–8

Qurrotaini, L, A Triyana, and A Susanto, 'Pengembangan Permainan Edukasi

LAGA OPRASIA Berbasis Gamification in Education Pada Pembelajaran

IPA SD', *Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ*, 2021, 1–6

Sakir, Moh, 'Pendidikan Islam Dalam Sistem Pendidikan Nasional', *Cendekia:*

*Jurnal Kependidikan Dan Kemasyarakatan*, 12.1 (2016), 103

<<https://doi.org/10.21154/cendekia.v12i1.370>>

Setiyadi, Desi, 'Pengembangan Bahan Ajar Bernuansa Etnomatematika Dengan

Permainan Tradisional Banyumas Pada Sekolah Dasar',(2021), *Jurnal*

*Kiprah*, 9.1, 30–38 <<https://doi.org/10.31629/kiprah.v9i1.3213>>

Muljiono Pudji. 2008. *Sekilas Tentang Penyusunan Standar Proses Pembelajaran*

Putri, A.G. 2020. *Hak Setiap Warga Negara untuk Mendapatkan Pendidikan.*

Depdiknas, 2003. *Undang-Undang RI No. 20 tahun 2003 tentang pendidikan*

*nasional*. Jakarta: Depdiknas

Sumatera Barat. (2021). "*Jurnal Pendidikan dan Keluarga Jurnal Pendidikan Dan*

*Keluarga*" *Jurnal Konseling*, 9.1

Al-Quswaini, 2022. Imam Ibnu Majah *Kitab Sunan Tentang Hadist menuntut Ilmu.*

Maulidia Ayu Fitriani dan Amelia Agdira Putri. (2020) *Analisis Pengembangan*

*Bahan Ajar*, Hal. 170-187.

- Mashuri S. 2019. *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish
- Ulfi. 2022. Pengembangan Bahan Ajar Permainan Edukatif Nusantara. Desa Kalitidu. Januari 2022.
- Sugiyono, 2019. *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Teguh, I Made dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan Graha Ilmu*, Yogyakarta.
- Conny R. Semiawan. Conny. 2018. *Metode Penelitian Kualitatif*. Grasindo.
- Rijal, Ahmad. 2018 *Analisi Kualitatif Data, Jurnal Al-Hadarah*.
- Kosasih, 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*, Jakarta.
- Daryanto, dkk. 2014. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran (Silabus, Rpp, Bahan Ajar)*, Yogyakarta: Gava Media.
- Prastowo, Andi, 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*, Jakarta: PT Kencana.
- Prastowo, Andi. 2014. *Pengembangan Tematik Tinjauan Teoritis dan Praktis*, Jakarta: Kencana Prenamedia Group.
- Mujib Fathul dan Rahmawati Nailur, 2013. *Metode Permainan-permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*, Yogyakarta: Diva Press.

- Rahmawati. 2014. *Metode Bermain peran dan Alat Permainan Edukatif Untuk Meningkatkan Empati Anak Usia Dini*.
- Dinda. 2020. *Etnomatematika Pada Kesenian Calung Banyumas*, Purwokerto.
- Hariwijaya, 2009. *Meningkatkan Kecerdasan Matematika*, Yogyakarta: Tugupubliser, hal 29.
- Agus Prasetyo Kurniawan, “*Strategi Pembelajaran Matematika*”, Buku Perkuliahan Program S-1 Prodi Pendidikan Matematika, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Ampel Surabaya, Hlm 14
- Villela, lucia maria aversa. (2013). PENGETAHUAN GURU PAUD TENTANG ALAT PERMAINAN EDUKATIF (APE) DALAM PEMBELAJARAN. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Santoso, M. (2019). Rancang Bangun Game Edukatif Duta Indonesia (Dadu Dan Peta) Indonesia. *Konstruktivisme: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 11(1), 20–31.
- Daryanto, 2013. *Menyusun Modul: Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru Dalam Mengajar*. Yogyakarta : Gava Media
- Ruhimat, Toto. 2009. *Kurikulum dan pembelajaran*. Jakarta. Universitas Pendidikan Indonesia.