

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan ini dapat diambil beberapa kesimpulan, diantaranya yaitu:

1. Aplikasi yang digunakan untuk meramalkan penjualan pada bengkel las menggunakan *moving average* ini bisa digunakan untuk menghitung peramalan pada data penjualan yang didapatkan langsung dari pemilik bengkel las. Aplikasi peramalan ini akan mempermudah pemilik bengkel dalam menghitung peramalan penjualan pada bengkel las yang sebelumnya masih dilakukan secara manual menggunakan buku tulis menjadi lebih efektif dan efisien menggunakan sebuah aplikasi peramalan.
2. Perhitungan yang dilakukan dengan menggunakan metode *moving average* pada aplikasi peramalan ini membutuhkan periode yang digunakan untuk jangka dalam perhitungan beserta tahun terakhir yang digunakan untuk batas waktu perhitungan. Jika pengguna semakin banyak memasukkan jumlah periode pada perhitungan yang dilakukan maka akan semakin jauh perbedaan dari tahun ke tahun. Pada penelitian yang dilakukan kali ini akan memanfaatkan teknik MAPE sebagai media untuk mengetahui berapa presentase kesalahan pada hasil dari peramalan yang dilakukan. Semakin sedikit presentase didapatkan akan semakin baik untuk tingkat akurasi yang dihasilkan. Pada peramalan yang telah dilakukan mendapat kesimpulan sebagai berikut :

#### 5.2. Saran

Dalam proses pembuatan aplikasi peramalan penjualan ini tentu masih banyak kekurangan yang harus diperbaiki untuk kemudian perbaikan maupun pengembangan pada aplikasi sehingga bisa menjadi sistem aplikasi peramalan yang lebih bagus lagi.

Oleh karena itu, penulis menyimpulkan beberapa hal untuk dijadikan sebagai bahan perbaikan dan pengembangan selanjutnya.

1. Menyediakan fitur forget password dan konfirmasi email untuk meningkatkan keamanan pada aplikasi.
2. Memindahkan aplikasi peramalan penjualan ini kedalam server yang lebih aman dan yang akan lebih mudah diakses oleh pengguna.
3. Menambahkan form input data berupa excel yang bisa membantu pengguna untuk meminimalisir waktu yang dibutuhkan dalam proses penginputan data.



# UNUGIRI