

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Prosedur pengembangan media pembelajaran aplikasi berbasis *android smart apps creator* ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan, yaitu: (a) *analysis* (analisis, yaitu meidentifikasi kebutuhan yang sesuai dengan kondisi di lapangan. (b) *design* (perencanaan) menentukan spesifikasi produk media, memilih topik materi, membuat desain gambar *background*, *font* teks materi, dan video yang akan digunakan dalam media. (c) *development* (pengembangan) mengembangkan desain *interface* yang telah dibuat, yaitu melakukan pengembangan materi. Menulis teks pada media dengan menggunakan *font* dan warna tulisan yang cocok untuk peserta didik usia SD/MI. Mengonversikan produk menjadi format *apk* kemudian diunggah di *google drive*, dan memvalidasi pada tim ahli materi, bahasa dan media. (d) *implementation* (penerapan), memasang aplikasi pada *smartphone* kemudian di uji cobakan pada peserta didik kelas IV SDN I Kadipaten. (e) *evaluation* (evaluasi), dilakukan dengan uji lapangan (*field evaluation*) dan melalui *pre-test* dan *post-test*.
2. Respon peserta didik terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *android smart apps creator* adalah **Sangat Baik**. Jumlah skor maksimal pada instrumen penilaian uji kelayakan oleh peserta didik sejumlah 3000, dan skor yang didapat dari responden sejumlah 2793, yang kemudian

dikonversi persentase menjadi 93,1%. Maka aplikasi ini menurut respon peserta didik adalah **Sangat Baik** dan **Sangat Layak** untuk digunakan.

B. Saran

Adapun beberapa saran yang peneliti berikan untuk pertimbangan pada penelitian selanjutnya, khususnya pada penelitian pengembangan, bahwa:

- 1 Penelitian pengembangan ini memerlukan proses yang lumayan lama. Maka dari itu, peneliti harus benar-benar mempersiapkan dengan baik. Karena terkadang kondisi yang ada di lapangan berbeda atau bisa jadi tidak sesuai apa yang diharapkan.
- 2 Dalam penelitian ini sebaiknya desain dipersiapkan lebih matang, karena terkadang hasil ekspor tidak selamanya sesuai yang telah direncanakan. Hal tersebut membuat pengembang mengeksport ulang lagi. Maka dari itu, sebelum membuat aplikasi ini pun sebaiknya paham tentang fitur-fitur yang ada di *smart apps creator* ini.
- 3 Untuk pengembang selanjutnya, diharapkan memproduk dapat dikemas lebih menarik lagi, termasuk variasi latihan soal-soal dapat diembangkan lebih baik lagi.
- 4 Harapannya, pembuatan aplikasi seperti ini bisa terus dikembangkan oleh pendidik, karena salah satu kelebihan aplikasi ini adalah tanpa melakukan pemrograman, yang seharusnya lebih mudah dilakukan.