

DAFTAR PUSTAKA

- Adisasmita Raharjo, 2016, *Pengelolaan Pendapatan dan Anggaran*, Graha ilmu, Yogyakarta,
- Aisyah Fad, 2014. *Kumpulan Permainan Anak Tradisional Indonesia*, Jakarta; Cerdas Interaktif Penebar Swadaya Group,
- Departemen pendidikan dan kebudayaan, 1996. kamus besar bahasa indonesia, (Jakarta : Balai pustaka,
- Diah Rahmawati Dan Rosalia Destarisa, 2016. *Aku Pintar Dengan Bermain* . Solo: Tiga Serangkai,
- Euis Kurniati, 2016. *Permainan Tradisional Dan Perannya Dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak*. Jakarta, kencana,
- Euis Kurniati, 2019. *Permainan Tradisional Dan Perannya Dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak* PRENADAMEDIA GROUP,
- Febriani, 2017. *Teori Administrasi Publik*. Alfabeta.
- Iswinarti, 2017. *Permainan Tradisional Prosedur dan Analisis Manfaat Psikologis* (Malang: Universitas Muhammadiyah Malang,).
- Julie Indah Rini, 2010. *Aneka Permainan Anak-Anak Indonesia*, (Jakarta Barat; Multi Kreasi Satu Delapan,
- Kementerian Agama RI. (2022). *.Alquran dan Terjemahannya*. Bandung: CV Jumanatul Ali.
- Kusumah. 2020. *Snowbal Throwing Tingkatan Minat dan Hasil Belajar*. Suka Bumi: Haura Publishing
- Lexy J. Meleong, 2015. *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Bandung: Remaja Rosdakarya,
- M. Fadlillah, 2017. *Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini* ,Jakarta: Kencana,
- Metagraf, 2013. *Aku pintar dengan Bermain*, Solo : Rineka Cipta,
- Mudjiono & Dimiyati. 2016. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Novi Mulyani, 2016, *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*, Yogyakarta, diva press,
- Novi Mulyani, 2016. *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*. DIVA Press,

- Novita Kurniasih Dkk, 2019. *Pendidikan Karakter Melalui Permainan Tradisional*, (Metro Lampung; CV IQRO;)
- Olivia, Femi. 2015. *Mendampingi Anak Belajar*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Rachman. 2014. *Teori konsentrasi belajar*. (Bandung : PT Kencana).
- Sedarmayanti, 2016, *Sumber Daya Manusia dan Produktivitas Kerja*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Sugiyono, 2018. *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Bandung: Alfabeta,
- Supriyo. 2018. *Studi Kasus Bimbingan dan Konseling*. Semarang: Nieuw Setapak.
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Uswatun Hasanah, 2019. *Permainan Tradisional Dan Permainan Modern Untuk Anak Usia Dini* Lampung: CV. IQRO,
- Indah syaputri syaputri dan Ratna istiarini,2019. *jurnal pendidikan anak usia dini* (universitas muhammadiyah tangerang).
- Widyawati novia,2016, *konsentrasi Belajar Anak*, (pacitan : sekolah tinggi keguruan dan ilmu pendidikan)
- Tiara asfiatul akhida, *Permainan congklak berpengaruh terhadap perkembangan kognitif anak* (surakarta : 2014)
- Actia miswara dkk, *pengaruh permainan congklak terhadap peningkatan kemampuan berhitung anak* (Malang: 2018)

UNUGIRI