

DAFTAR PUSTAKA

- Agustianti, Rifka (ed). (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif & Kualitatif*. Makassar: CV. Tohar Media.
- Aljufri. (2021). *Islam Itu Damai (Konstruksi Pemikiran Menuju Paradigma Ummah)*. Bogor: GUEPEDIA.
- Angrayni, Lysa, dan Yusliati. (2018). *Efektivitas Rehabilitasi Pecandu Narkotika Serta Pengaruhnya Terhadap Tingkat Kejahatan di Indonesia*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Arif Pradono, Abdurrakhman. (2019). *Explore Sejarah Indonesia Jilid I untuk SMA/MA Kelas X*. Bandung: Penerbit Duta.
- Azwar, Muhammad. (2012). *Analisis Statistik*. Sidoarjo: Zifatama Publisher.
- Babul Farkhah, Sabrina (et al). (2022). “Pengaruh Academic Burnout Terhadap Prokrastinasi Akademik dalam Menyusun Skripsi pada Mahasiswa”, *Jurnal Bimbingan dan Konseling Islam*. Jawa Timur : Universitas Muhammadiyah Gresik.
- Diana Septi, Purnama & Suwarjo. (2014). *Model Bimbingan Pengembangan Kompetensi Pribadi Sosial Bagi Siswa SMA yang Mengalami Kejenuhan Belajar (Burnout)*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Dus Arifian, Florianus. (2019). *Menalar Problem Pendidikan dan Bahasa*. Yogyakarta: PT Kanisius.

- Ekasari, Ratna. (2020). *Model Efektivitas Dana Desa Untuk Menilai Kinerja Desa Melalui Pemberdayaan Ekonomi*. Malang: AE Publishing.
- Fernando, Andrew (ed). (2021). *Metodologi Penelitian Ilmiah*. Sumatera Utara: Yayasan Kita Menulis.
- Hardani (et al). (2020). *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu Group.
- Husamah (et al). (2019). *Pengantar Pendidikan*. Malang: UMM Press.
- Husna, M. (2018). *100+ Permainan Tradisional Indonesia Untuk Kreativitas, Ketangkasan, dan Keakraban*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Indah Wardani, Laila Meliyandrie (et). (2021). *Psychological Capital, Job Insecurity, dan Burnout*. Pekalongan : Penerbit NEM.
- Kristiani, Dian. (2015). *Ensiklopedia Negeriku : Permainan Tradisional*. Jakarta: PT. Bhuana Ilmu Populer.
- Magdalena, Ina (et). (2021). *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD*. Sukabumi: CV Jejak.
- Meipina. (2013). *The Application Of Snakes and Ladders Game On Teaching Vocabulary*, Universitas Bandar Lampung : Jurnal Internasional, Vol. I, 2013, ISSN2303-1417.
- Mursid. (2015). *Belajar dan Pembelajaran PAUD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Novaria Misidawati, Dwi. (2022). *Buku Ajar Public Relations*. Surabaya: Penerbit Global aksara Pers.
- Nurulhaq, Dandan, dan Titin Supriastutu. (2020). *Manajemen Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*. Bandung: CV. CENDEKIA PRESS.
- Puspita Sari, Devinta (*et al*). (2018). *Mengajar Bahasa Inggris Untuk Anak Usia Dini*. Malang: UB Press.
- Saifuddin, Ahmad. (2022). *Penyusunan Skala Psikologi*. Jakarta: Kencana.
- Setiawan, Aris. (2017). *Penerapan Model Pembelajaran Make A Match Untuk Meningkatkan Pemahaman Mata Pelajaran SKI Pada Siswa Kelas IV MI Muhammadiyah Hadimulyo Metro Tahun Pelajaran 2016/2-17*. Skripsi, IAIN Metro.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*, Bandung: ALFABETA, CV.
- Suratmi, Nanik. (2016). *Multicultural*. Malang: MNC Publishing.
- Sutarjo, Edi (*et al*). (2014). *Efektivitas Teori Behavioral Teknik Relaksasi dan Brain Gym untuk menurunkan Burnout Belajar pada Siswa kelas VIII SMP Laboratorium UNDIKSHA Singaraja Tahun Pelajaran 2013/2014*. Denpasar: Jurnal Jurusan Bimbingan Konseling UNDIKSHA. Vol.2.
- Swasti Wulandari, Ni Made. (2013). *Meningkatkan Pengetahuan Kesehatan Melalui Permainan Ular Tangga*, Jurnal Psikolog, 40 (2).

- Tiurma Manurung, Rosida(et al). (2022). *Budaya dan Ketangkasan Belajar*. Yogyakarta: Zahir Publishing.
- Veronica, Aries. (2022). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Sumatera Barat: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Vitasari, ita. (2016). *Kejenuhan (Burnout Belajar) ditinjau dari Tingkat Kesepian dan Kontrol Diri pada Siswa Kelas XI SMA Negeri 9 Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Wibowo, Ahmad, dan Wulandari. (2017). *SPSS dalam Riset Layanan Jasa dan Kesehatan*. Yogyakarta: Gava Media.
- Widi Winarti, Endang. (2018). *Teori dan Praktik Penelitian Kauntitatif & Kualitatif Penelitian Tindakan Kelas (PTK) Reseach And Development (R&D)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Zudhah Ferryka, Putri. (2017). *Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar*, Magistra No. 100 Tahun. XXIX Juni 2017 ISSN0215-9511