

## **SURAT PERNYATAAN**

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Wahyu Wijaya

Nim : 3220180263

Program Studi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

Alamat : Desa Butoh, Dk Mampir, Kecamatan Sumberrejo,  
Kabupaten Bojonegoro

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi ini telah melalui cek plagiat dan  
dinyatakan layak dan lolos oleh tim plagiarisme.

Bojonegoro, September 2022



Wahyu Wijaya

3220180263

**UNUGIRI**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Nama : Wahyu Wijaya

Nim : 3220180263

Judul : Upaya Meningkatkan Gerak Motorik Menggunakan Permainan Tradisional Pada Siswa SDN Margoagung 1 Sumberrejo.



## HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Wahyu Wijaya

Nim : 3220180263

Judul : Upaya Meningkatkan Gerak Motorik Menggunakan Permainan  
Tradisional Pada Siswa SDN Margoagung 1 Sumberrejo

Telah dipertahankan di hadapan pengaji pada tanggal 30 September 2022

Dewan Pengaji

Pengaji I

Wahyu Setia Kuscahyaning Putri, S.Pd.,M.Kes

NIDN: 0710029103

Pengaji II

K.M. Jazharul Ma'arif, M.Pd.I

NIDN: 2128097201

Tim Pembimbing

Pengaji III/ Pembimbing I

Hilmy Aliriad, M.Pd

NIDN: 0707048904

Pengaji IV/ Pembimbing II

Olivia Dwi Cahyani, M.Pd

NIDN. 0729098702

Mengetahui,



Astrid Chandra Sari, M.Pd.  
NIDN: 0721059101

Mengetahui,  
Ketua Program Studi



Hilmy Aliriad, M.Pd  
NIDN: 0707048904

## **MOTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTO**

**"ORA KABEH WONG PINTER IKU BENER, ORA KABEH WONG  
BENER IKU PINTER, AKIH WONG PINTER NING ORA BENER, LAN  
AKIH WONG BENER SENADYAN ORA PINTER"**

(Tidak Semua Orang Pintar Itu Benar, Tidak Semua orang Benar Itu Pintar,  
Banyak Orang pintar Tapi Tidak Benar, Dan Banyak Orang Benar Meskipun

Tidak Pintar )

### **PERSEMBAHAN**

Teruntuk Ibuku dan Ayahku Tercinta, Skripsi ini saya persembahkan untuk  
beliau berdua yang telah mengisi dunia saya dengan begitu banyak kebahagian di  
hidup saya. Terimakasih atas kasih sayang dan dukungan yang telah beliau  
berikan kepada saya. Tanpa ibu dan ayah saya Terimakasih Ibu dan Ayah.

Untuk saudara-saudara saya, saya ucapan terima kasih karena telah  
memberi dukungan dan memberi motivasi pada diri saya.

Terima kasih juga kepada Bapak Ibu guru, dan bapak ibu dosen yang telah  
bersedia membimbing saya menyelesaikan skripsi ini.

Untuk teman-temanku terima kasih untuk kalian,tanpa inspirasi, dorongan,  
dan dukungan yang telah kalian berikan kepada saya, mungkin saya bukan apa-  
apa.

**UNUGIRI**

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb*

Alhamdulillah, segala puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah Swt, atas ridho dan inayah-Nya, yang telah memberikan kekuatan serta ketabahan hati pada diri penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan sederhana ini.

Tujuan penyusunan skripsi ini untuk memenuhi salah satu persyaratan guna memperoleh gelar sarjana pendidikan. Adapun tujuan yang paling penting dan lebih jauh lagi dalam penyelesaian skripsi ini yaitu sebagai wujud pengetapan ilmu pengetahuan yang kami dapat di fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.

Kami menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna dan daya telaahnya masih sederhana. Hal tersebut mohon di maklumi karena kemampuan kami sebatas manusia yang sedang belajar. Oleh karena itu saran dan kritik membangun sangatlah kami harapkan demi kemajuan dan perbaikan hidup kami.

Dalam penyusunan skripsi ini kami banyak mendapat dukungan dan bimbingan daari berbagai pihak. Karena itu perlu kami sampaikan terimakasih kepada yang Terhormat :

1. Bapak K.M. Jauharul Ma'arif, M.Pd.I, selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri.
2. Ibu Astrid Chandra Sari, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP).
3. Bapak Hilmy Aliriad, M.Pd, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi.
4. Ibu Wahyu Setia Kuscahyaning Putri, S.Pd.,M.Kes, selaku Dosen Pembimbing Akademik (DPA) Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Kelas B 2018.

5. Bapak Hilmy Aliriad, M.Pd, selaku dosen pembimbing I yang dengan penuh kekuatan dan kesabaran membimbing penulis dalam penulisan skripsi ini.
6. Ibu Olivia Dwi Cahyani, M.Pd, selaku dosen pembimbing II yang dengan penuh kekuatan dan kesabaran membimbing penulis dalam penulisan skripsi ini.
7. Bapak Ibu Dosen Program Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro, yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
8. Kedua orang tua dan kakak tercinta atas do'a dan dukunganya, serta kasih sayang yang selalu tercurah selama ini.
9. Teman-teman seperjuangan Program Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Angkatan 2018 atas semua dukungan, semangat, serta kerjasamanya.
10. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, terimakasih atas bantuan, nasehat, dan dorongan dalam penyusunan skripsi ini.

Atas segala bantuan dan bimbingan yang telah diberikan kepada kami guru penyusun skripsi ini semoga dapat karunia dari Allah SWT.

Akhir kata kami mohon maaf atas segala kesalahan dalam tutur kata pada penulisan ini dan semoga karya tulis ini bermanfaat bagi semua pihak, bagi pribadi kami sendiri, maupun pihak lain yang memerlukannya

*Wasslamu'alaikum Wr. Wb*

**UNCIRI**  
Bojonegoro, 05 April 2022  
Penulis



Wahyu Wijaya

## ABSTRACT

Wijaya, Wahyu Efforts to Improve Motor Movement Using Traditional Games for Students of SDN Margoagung 1 Sumberrejo. Thesis. Physical Education Study Program, Health and Recreation, Faculty of Teacher Training and Education, University of Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro. Supervisor (1) Hilmy Aliriad, M.P.d (2) Olivia Dwi Cahyani, M.Pd.

**Keywords:** CAR, Basic Motor Movement in Traditional Games.

Traditional games are a result of community culture that has grown and lived until now. This study aims to improve motor movement with traditional games for students at SDN Margoagung 1 Sumberrejo Bojonegoro.

This research uses Observation method, Test Method, and Documentation Method. This research was conducted on fourth grade students of SDN Margoagung 1 Sumberrejo. This research instrument uses (check list). The data analysis technique in this study used inductive qualitative analysis.

The results of this study aim to improve motor movement using traditional games for students of SDN Margoagung I Sumberrejo in 2021/2022. The results of the first cycle of research are still below the Minimum Classical Criteria (KKM) standard with the value of the Jump Rope Game with an average of 68.71, Engklek 68.85 and Benteng-Bentangan 69.78 which can be said to be incomplete. Then another observation was made that Silkus II experienced an increase with a value above the Minimum Classical Standard (KKM), in the Jump rope game the average value was 72.25, Engklek 71.85 and Benteng-Bentangan 74.

# UNUGIRI

## ABSTRAK

Wijaya Wahyu, Upaya Meningkatkan Gerak Motorik Menggunakan Permainan tradisional pada Siswa SDN Margoagung 1 Sumberrejo. Skripsi. Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro. Pembimbing (1) Hilmy Aliriad, M.Pd pembimbing (2) Olivia Dwi Cahyani, M.Pd.

**Kata Kunci :** PTK, Gerak Dasar Motorik Dalam Permainan Tradisional.

Permainan tradisional ialah suatu hasil budaya masyarakat yang telah tumbuh dan hidup hingga sekarang. penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan gerak motorik dengan permainan tradisional pada siswa SDN Margoagung 1 Sumberrejo Bojonegoro.

Penelitian ini menggunakan metode Observasi, Metode Tes, dan Metode Dokumentasi. Penelitian ini dilakukan pada siswa kelas IV SDN Margoagung 1 Sumberrejo. Instrumen penelitian ini menggunakan (check list). Teknik analisa data dalam penelitian ini menggunakan analisis kualitatif yang bersifat induktif.

Hasil penelitian ini bertujuan upaya meningkatkan Gerak Motorik menggunakan Permainan tradisional pada siswa SDN Margoagung 1 Sumberrejo tahun 2021/2022. Hasil penelitian siklus I masih dibawah standart Kriteria Klasikan Minimum (KKM) dengan nilai Permainan Lompat tali dengan Rata-rata 68,71, Engklek 68,85 dan Benteng-Bentangan 69,78 yang bisa dikatakan belum Tuntas. Kemudian dilakukan observasi lagi Siklus II mengalami peningkatan dengan nilai diatas Standart Klasikan Minimum (KKM), dalam permainan Lompat tali nilai rata-rata 72,25, Engklek 71,85 dan Benteng-Bentangan 74.