

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian tentang pengaruh permainan tradisional terhadap *smash* bola voli siswa kelas VII MTs Sabilul Muttaqin Margoagung Kecamatan Sumberrejo Kabupaten Bojonegoro kesimpulan bahwa penelitian ini menjawab permasalahan yang melatar belakangi penelitian ini untuk dilakukan.

Berdasarkan analisis uji t yang dilakukan maka dapat diketahui bahwa permainan tradisional memberikan pengaruh yang signifikan terhadap *smash* bola voli siswa kelas VII MTs Sabilul Muttaqin Margoagung Kecamatan Sumberrejo Kabupaten Bojonegoro. Peningkatan kemampuan yang terjadi dikarenakan bertambahnya pengetahuan yang diperoleh anak pada pertemuan sebelumnya dengan pengetahuan yang baru dan hal tersebut semakin kuat ketika dilakukan secara berulang. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh permainan tradisional terhadap *smash* bola voli siswa kelas VII MTs Sabilul Muttaqin Margoagung Kecamatan Sumberrejo Kabupaten Bojonegoro. Hal ini dibuktikan dengan nilai signifikansi hitung pada uji-t pada kelompok eksperimen sebesar 0,000 lebih kecil dari 0,05 ( $Sig < 0,05$ ).

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini yaitu bahwa hasil analisis data, deskripsi, pengujian hasil penelitian, dan pembahasan dapat diambil kesimpulan yaitu terdapat pengaruh permainan tradisional terhadap *smash* bola voli siswa kelas VII MTs Sabilul Muttaqin Margoagung Kecamatan Sumberrejo Kabupaten Bojonegoro.

#### **5.2 Keterbatasan Penelitian**

Penelitian ini telah dilakukan dengan semaksimal mungkin, namun tidak terlepas dari keterbatasan- keterbatasan yang ada yaitu:

1. Sampel tidak diasramakan, sehingga kemungkinan ada yang berlatih sendiri diluar *treatment*.
2. *Treatment* tidak selalu sesuai dengan yang diharapkan peneliti.

### 5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian maka peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi peneliti selanjutnya dapat dilakukan penelitian dengan variabel bebas lain, sehingga variabel yang mempengaruhi kemampuan smash dapat teridentifikasi lebih banyak lagi.
2. Peneliti yang ingin melakukan penelitian lebih lanjut agar dapat menjadikan penelitian ini sebagai bahan informasi dan dapat meneliti dengan jumlah populasi serta sampel yang lebih banyak dan berbeda.
3. Peneliti harus lebih sering melakukan evaluasi.

