

PERSETUJUAN

Lam :

Hal : Naskah Skripsi

Yth.

Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri

Di Jalan Ahmad Yani No 10. Jambean. Bojonegoro

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Setelah diadakan pemeriksaan, pembimbingan, penelitian, dan perbaikan, maka kami berpendapat bahwa naskah skripsi saudara:

Nama : JUNITA SAMPUTRI UTAMI
NIM : 20185501260218
Program Studi : PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
Fakultas : TARBIYAH
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PUNAKAWAN PADA MATERI LUAS DAN KELILING BANGUN DATAR KELAS V DI MI MAMBAUL ULUM CAMPUREJO BOJONEGORO

Telah memenuhi syarat untuk diuji di depan sidang munaqasah skripsi.

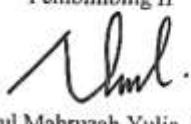
Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Bojonegoro, 12 September 2022

Pembimbing I

Pembimbing II


Zumrotus Sa'diyah, M.Pd.I


Nurul Mahruzah Yulia, M.Pd

NIDN: 2108089102

NIDN: 0722079501



PENGESAHAN

Setelah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi, maka skripsi dari:

Nama : JUNITA SAMPUTRI UTAMI
NIM : 20185501260218
Program Studi : PENDIDIKAN GURU MADRASAH
IBTIDAIYAH
Fakultas : TARBIYAH
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
PUNAKAWAN PADA MATERI LUAS DAN
KELILING BANGUN DATAR KELAS V DI MI
MAMBAUL ULUM CAMPUREJO BOJONEGORO

Dapat disetujui untuk memenuhi sebagian syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) dalam Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah pada Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri pada:

Hari, tanggal : Kamis, 12 September 2022

Tempat : Kampus Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri

Dewan Pengaji :

Tanda Tangan

Ketua : Dr. Hj. Ifa Khoiria Ningrum, SE, MM

Sekertaris : Sutrisno, M.Pd

(.....)

Pengaji I : Zumrotus Sa'diyah, M.Pd.I

(.....)

Pengaji II : Nurul Mahruzah Yulia, M.Pd

(.....)

Bojonegoro, 12 September 2022

Mengesahkan
Dekan Fakultas Tarbiyah
Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri


(Dr. H. AHMAD MANSHUR, M.A.)
FTUNI NID.2122037701

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : JUNITA SAMPUTRI UTAMI
NIM : 20185501260218
Program Studi : PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
Fakultas : TARBIYAH
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
PUNAKAWAN PADA MATERI LUAS DAN
KELILING BANGUN DATAR KELAS V DI MI
MAMBAUL ULUM CAMPUREJO BOJONEGORO

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambilahan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tanpa ada paksaan dari siapapun.

Bojonegoro, 12 September 2022

Hormat Saya,



Junita samputri utami

MOTTO

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ۝ إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ۝

Artinya: “ Karena kesungguhan-Nya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, “(QS. Al-Insyirah: 5-6)¹



¹ Kemenag Al-Quran dan Terjemah 2019.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan kepada

1. Bapakku yang tersayang Samidi yang telah mengizinkan aku untuk menuntut ilmu hingga sarjana dan tidak pernah lelah dalam mencari rejeki untuk anakmu ini.
2. Ibuku tercinta Jumilah yang tak pernah lelah mencerahkan seluruh kasih sayangnya kepadaku. Terimakasih telah memberiku kebahagiaan, dukungan do'a dan semangat untukku.
3. Adikku tercinta Apriliana Samputri Dewi yang mau menemaniku dalam mengerjakan skripsi. Terimakasih untuk makanan dan snack yang diberikan selama aku mengerjakan skripsi pada malam hari.
4. seluruh Bapak/Ibu Dosen dan guru yang telah memberikan bimbingan sampai saat ini yang tidak pernah lelah memberikan semangat dan menanamkan ilmunya kepada saya.

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PUNAKAWAN PADA MATERI LUAS DAN KELILING BANGUN DATAR KELAS V DI MI MAMBAUL ULUM CAMPUREJO BOJONEGORO

Junita Samputri Utami, Zumrotus Sa'diyah, M.Pd., Nurul Mahruzah Yulia, M.Pd.

Pengembangan media pembelajaran merupakan proses pembaharuan media pembelajaran yang berbeda namun masih sejenis dengan media yang dikembangkan dan disesuaikan dengan karakteristik siswa yang menggunakannya. Fungsi media memudahkan guru dalam menyampaikan materi kepada siswa. Pembelajaran yang sulit diterima seperti matematika materi luas dan keliling bangun datar membutuhkan media yang tepat seperti media punakawan.

Adapun tujuan penelitian pengembangan ini untuk menghasilkan produk berupa media pembelajaran matematika sekaligus menvalidas media supaya siswa dapat dengan mudah belajar memahami luas dan keliling bangun datar.

Penelitian ini merupakan penelitian R&D dengan menggunakan pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahap yaitu: 1) *Analysis* (analisis), 2) *Design* (perencanaan), 3) *Development* (penerapan), 4) *Implementation* (pengembangan) 5) *Evaluation* (evaluasi). Media ini dinilai oleh validator ahli media dan ahli materi. Media pembelajaran ini juga direspon oleh 4 siswa MI Mambaul Ulum melalui uji coba terbatas, skor terakhir yang diperoleh di konversi menjadi tingkat kelayakan media.

Hasil penelitian ini adalah sebuah media pembelajaran punakawan untuk pembelajaran matematika materi luas dan keliling bangun datar siswa MI Mambaul Ulum Campurejo Bojonegoro. Kelayakan media dinyatakan sangat valid oleh ahli media dengan hasil validasi 88% dan validasi ahli matri 87,27% yang menunjukan bahwa media punakawan efektif dan menarik. Sedangkan dalam penerapan pembelajaran di kelas, hasil *pre-test* siswa mendapat nilai 64,58 dan hasil *post-test* mendapat nilai 82,5. sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat terdapat perbedaan yang signifikan pada tingkat kemampuan menghitung luas dan keliling bangun datar siswa kelas V MI Mambaul Ulum Campurejo Bojonegoro.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Punakawan, Kemampuan Motorik Kasar

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF PUNAKAWAN LEARNING MEDIA ON AREA AND FLAT SURROUNDING MATERIALS IN CLASS V IN MI MAMBAUL ULUM CAMPUREJO BOJONEGORO

Junita Samputri Utami, Zumrotus Sa'diyah, M.Pd., Nurul Mahruzah Yulia, M.Pd.

The development of learning media is a process of renewing learning media that is different but still similar to the media that is developed and adapted to the characteristics of students who use it. The function of the media makes it easier for teachers to convey material to students. Learning that is difficult to accept, such as mathematics with broad material and perimeter of flat shapes, requires appropriate media such as clown media.

The purpose of this development research is to produce products in the form of mathematics learning media so that students can easily learn to understand the area and perimeter of flat shapes.

This research is an R&D research using ADDIE development which consists of 5 stages, namely: 1) Analysis, 2) Design, 3) Development, 4) Implementation, 5) Evaluation. This media is rated by media expert validators and material experts. This learning media was also responded by 4 students of MI Mambaul Ulum through a limited trial, the last score obtained was converted into a media feasibility level.

The result of this research is a clown-servant learning media for learning mathematics in the area and circumference of flat shapes for students at MI Mambaul Ulum Campurejo Bojonegoro. The feasibility of the media was declared very valid by media experts with 88% validation results and 87,27% matrices expert validation which showed that the media clown had an effective and attractive. While in the application of learning in the classroom, the students' pre-test results got a score of 64,58 and the post-test results got a score of 82,5. so it can be concluded that there is a significant difference in the level of ability to calculate the area and perimeter of the fifth grade students of MI Mambaul Ulum Campurejo Bojonegoro.

Keywords: Learning Media, Punakawan, Gross Motor Ability

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut asma Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang.

Syukur Alhamdulillah senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT, berkat taufiq dan hidayahNya kita bisa mengembangkan tugas yang telah diberikanNya yaitu sebagai Khalifah *fil ard*. Sholawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah dipercaya oleh Allah membawa tuntunan hidup manusia menuju kehidupan yang bahagia di dunia dan akhirat.

Penulis skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Punakawan Pada Materi Luas dan Keliling Bangun Datar Kelas V di MI Mambaul Ulum Campurejo Bojonegoro” dapat terselesaikan tepat waktu. Selanjutnya, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, terutama kepada yang terhormat:

1. Bapak M. Jauharul Ma’arif, M.Pd.I., selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk kuliah di sini, sehingga dapat menyelesaikan studi sampai tingkat sarjana.
2. Bapak Dr. Ahmad Manshur, M.A., selaku Dekan Fakultas Tarbiyah Universitas Nadhlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro, yang telah mengarahkan guna penyelesaian skripsi ini.
3. Bapak M. Romadlon Habibullah, M.Pd.I., selaku Ketua Prodi PGMI yang telah memberikan persetujuan untuk judul skripsi yang penulis pilih.
4. Ibu Zumrotus Sa’diyah, M.Pd.I dan Ibu Nurul Mahruzah Yulia, M.Pd selaku pembimbing skripsi yang telah banyak mengorbankan waktu, pikiran, dan tenaga, guna menyelesaikan skripsi ini.

5. Bapak dan Ibu Dosen di Fakultas Tarbiyah dan Khususnya Bapak/Ibu Dosen Prodi PGMI Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro, yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang memadai sampai dengan penyelesaian akhir studi.
6. Bapak Ilham Sholiq, S.Pd.I.,M.Ag selaku Kepala Sekolah MI Mambaul Ulum Campurejo Bojonegoro dan Bapak Moch Wahroni, S.Pd selaku wali kelas V MI Mambaul Ulum Campurejo Bojonegoro.
7. Ibu dan Bapak tercinta yang telah memberikan kasih sayang, dukungan moral, materi maupun spiritual, semangat, dan do'a bagi penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan proses penyusunan skripsi ini.

Kepada beliau yang tersebut di atas, penulis tidak mampu memberikan balasan yang layak, melainkan hanya bisa mendoakan semoga amal baik mereka dibalas oleh Allah dengan balasan yang berlipat ganda.

dan akhirnya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis maupun pembaca, dan semoga kita senantiasa dalam perlindungan Allah SWT, Amin

Bojonegoro, 12 September 2022

Penulis

UNUGIRI

JUNITA SAMPUTRI UTAMI

PEDOMAN TRANSLITERASI

Huruf arab	Nama	Huruf Latin	Nama
ا	Alif	Tidak dilambangkan	Tidak dilambangkan
ب	Ba	b	be
ت	Ta	t	te
ث	Sa	ś	Es (dengan titik di atas)
ج	Jim	j	je
ح	Ha	h	Ha (dengan titik di bawah)
خ	Kha	kh	ka dan ha
د	Dal	d	de
ذ	Zal	ż	zet (dengan titik di atas)
ر	Ra	r	er
ز	Zai	z	zet
س	Sin	s	es
ش	Syin	sy	es dan ye
ص	Sad	s	es (dengan titik di bawah)
ض	Dad	d	de (dengan titik di bawah)
ط	Ta	t	te (dengan titik di bawah)
ظ	Za	z	zet (dengan titik dibawah)
ع	”ain	”	Koma terbalik (di atas)
غ	Gain	g	ge
ف	Fa	f	ef
ق	Qaf	q	ki
ك	Kaf	k	ka
ل	Lam	l	el
م	Mim	m	em
ن	Nun	n	en
و	Wau	w	we
ه	Ha	h	ha
ء	Hamzah	,	apost rof
ي	Ya	y	ye

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	vii
PEDIOMAN TRANSLITASI.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Pengembangan	7
D. Manfaat Pengembangan	7
E. Spesifikasi Produk.....	9
F. Ruang Lingkup.....	11
G. Definisi Operasional.....	11
H. Orisinalitas Penelitian	12

I.	Sistematika Pembahasan	13
----	------------------------------	----

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Pengembangan Media Pembelajaran

1.	Pengertian Pengembangan	15
2.	Pengertian Media.....	16
3.	Pengertian Pembelajaran.....	17
4.	Pengertian Media Pembelajaran.....	19

B. Media Pembelajaran Punakawan

1.	Pengertian Media Pembelajaran Punakawan	21
2.	Cara Bermain Punakawan	22
3.	Kelebihan Dan Kekurangan	23
4.	Manfaat Media Punakawan.....	24

C. Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar

1.	Devinisi Matematika di Sekolah Dasar	25
2.	Tujuan Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar	26
3.	Ruang Lingkup Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar.....	28

D. Materi Matematika Sekolah Dasar Kelas V Luas dan Keliling Bangun Datar

1.	Luas dan Kelilig Persegi Panjang	30
2.	Luas dan Keliling Persegi	30
3.	Luas dan Keliling Segitiga	31
4.	Luas dan Keliling Layang-layang	31

5.	Luas dan Keliling Belah Ketupat	31
6.	Luas dan Keliling Trapesium	32
7.	Luas dan Keliling Lingkaran.....	32
8.	Luas dan Keliling Jajar Genjang	32

BAB III METODE PENELITIAN

A.	Desain Penelitian.....	33
B.	Model Penelitian	33
C.	Prosedur Penelitian.....	34
D.	Uji Coba Produk.....	39
E.	Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian.....	40
F.	Teknik Analisis Data.....	44

BAB IV HASIL PENELITIAN

A.	Penyajian Data	48
B.	Temuan Penelitian dan Pengembangan	64

BAB V PENUTUP

A.	Kesimpulan	68
B.	Saran.....	69

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penelitian Terdahuli	12
Tabel 3.1 Kisi-kisi Lembar Pedoman Wawancara Guru	35
Tabel 3.2 Lembar Pedoman Observasi	41
Tabel 3.3 Lembar Istrumen Penilaian Ahli Materi dan Media	42
Tabel 3.4 Lembar Pedoman Angket Siswa	42
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Soal <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	43
Tabel 3.6 Kualifikasi Tingkat Kelayakan	45
Tabel 3.7 Kriteria Pengkategorian Penilaian	46
Tabel 3.8 Kriteria Presentase Respon Siswa yang Diperoleh	47
Tabel 4.1 Hasil Validasi Ahli Media.....	54
Tabel 4.2 Saran Media Punakawan Mengenai Kartu Hukuman.....	55
Tabel 4.3 Hasil Validasi Materi Dari Validator	56
Tabel 4.4 Hasil Belajar Kognitif Siswa Sebelum Pembelajaran.....	58
Tabel 4.5 Hasil Belajar Kognitif Siswa Sesudah Pembelajaran	59
Tabel 4.6 Hasil Belajar Kognitif Siswa Sebelum Pembelajaran.....	60
Tabel 4.7 Hasil Belajar Kognitif Siswa Sesudah Pembelajaran	61
Tabel 4.8 Respon Siswa Terhadap Pembelajaran Punakawan.....	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE.....	34
Gambar 3.2 Pemotongan Papan Kayu Ukuran 60X60 CM	37
Gambar3.3 Pengukiran Papan Kayu Menjadi Kotak-kotak Kecil	37
Gambar 3.4 Memberikan Warna Pada Kota-kotak Kayu	37
Gambar 3.5 Pemberian Nomer Pada Kotak yang Berwarna.....	38
Gambar 3.6 Bentuk Akhir Dari Media Punakawan	38
Gambar 4.1 Gambar Papan Kayu.....	51
Gambar 4.2 Gambar Kartu Soal dan Hukuman	52
Gambar 4.3 Gambar Pion.....	52
Gambar 4.4 Gambar Dadu	53

