

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

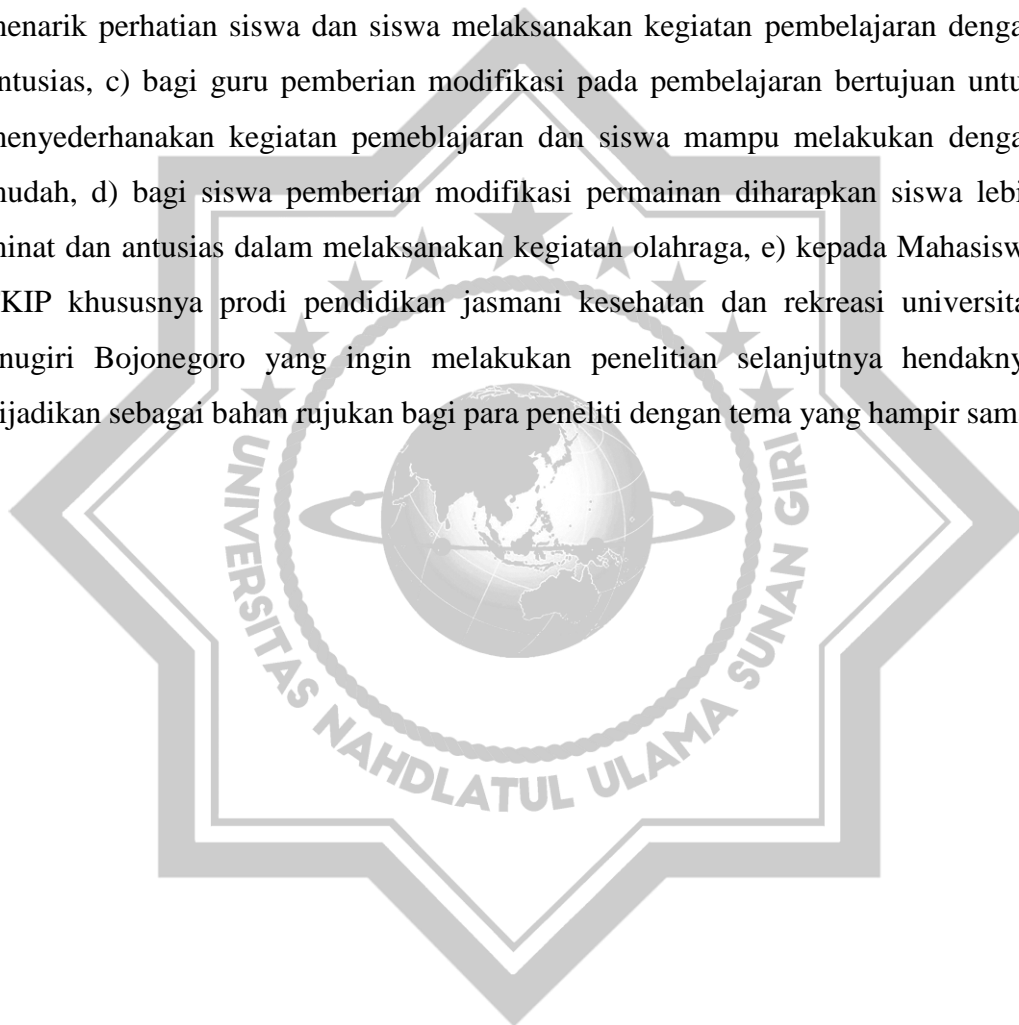
Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa siswa kelas VIII B sangat antusias dalam melaksanakan kegiatan olahraga dan peningkatan teknik *dribbling* dengan menggunakan modifikasi permainan *zig-zag* nilai siswa kelas VIII B meningkat dengan baik, penggunaan modifikasi permainan diharapkan mampu diterapkan dimata pelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan lainnya pada siswa SMPN 2 Sugihwaras Bojonegoro.

Pada Observasi awal siswa kelas VIII B mencapai 15% nilai persentase, selanjutnya pada pelaksanaan Penilaian teknik *dribbling* dengan modifikasi permainan *zig-zag* Siklus I siswa kelas VIII B mencapai 43% persentase, selanjutnya pelaksanaan Siklus dilanjutkan kesiklus II karena dalam pelaksanaan siklus I siswa VIII B belum mencapai nilai klasikal, pelaksanaan penilaian teknik *dribbling* sepak bola dengan modifikasi permainan *zig-zag* Siklus II siswa mencapai 87% persentase, pada penelitian ini diakhiri disiklus II karena sudah melebihi nilai klasikal yaitu 85%

UNUGIRI

## 5.2Saran

Berdasarkan simpulan diatas maka saran yang diberikan peneliti yaitu, a) bagi guru sangat perlunya memperhatikan kemampuan awal siswa sebelum mengaadakan pembelajaran agar dapat memilih tindakan yang tepat bagi siswa saat pembelajaran, b) bagi guru penerapan modifikasi permainan bertujuan untuk menarik perhatian siswa dan siswa melaksanakan kegiatan pembelajaran dengan antusias, c) bagi guru pemberian modifikasi pada pembelajaran bertujuan untuk menyederhanakan kegiatan pembelajaran dan siswa mampu melakukan dengan mudah, d) bagi siswa pemberian modifikasi permainan diharapkan siswa lebih minat dan antusias dalam melaksanakan kegiatan olahraga, e) kepada Mahasiswa FKIP khususnya prodi pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi universitas unugiri Bojonegoro yang ingin melakukan penelitian selanjutnya hendaknya dijadikan sebagai bahan rujukan bagi para peneliti dengan tema yang hampir sama.



# UNUGIRI