

## **HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN**

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Tri Indah Rohmawati

NIM : 3220180262

Program Studi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

Alamat : Desa Drenges Rt 05 Rw 02 Kec. Sugihwaras, Kab. Bojonegoro

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “ Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Dan Bentengan Terhadap Gerak Dasar Motorik Siswa Kelas V MI Az-Zahro Sugihwaras Tahun 2022 ” adalah hasil karya sendiri dan bebas plagiat, apabila dikemudian hari terdapat plagiat dalam skripsi ini maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan peraturan perundang – undangan.

Bojonegoro, 6 September 2022



Tri Indah Rohmawati

NIM 3220180262

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Nama : Tri Indah Rohmawati

NIM : 3220180262

Judul : "Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Dan Bentengan Terhadap Gerak Dasar Motorik Siswa Kelas V MI Az-Zahro Sugihwaras Tahun 2022"

Telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk di ajukan dalam ujian.  
Bojonegoro, 6 September 2022

Pembimbing I



A handwritten signature consisting of a stylized oval shape containing the numbers '21' and '23'. Below the oval, the date '25/09/2022' is written vertically.

Mohamad Da'i, M.Pd  
NIDN 0719089401

Pembimbing II



A handwritten signature consisting of a stylized oval shape containing a signature line.

Hilmy Aliriad, M.Pd.  
NIDN 0707048904

## HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Tri Indah Rohmawati

NIM : 3220180262

Judul : Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor dan Bentengan Terhadap Gerak Dasar Motorik Siswa Kelas V MI Az-Zahro Sugihwaras Tahun 2022.

Telah dipertahankan di hadapan penguji pada tanggal 22 September 2022

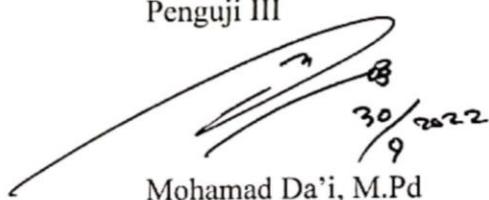
Dewan Penguji

Penguji I



Rohmad Apriyanto, M.Pd  
NIDN: 0704048703

Penguji III



30/9/2022

Mohamad Da'i, M.Pd  
NIDN 0719089401

Penguji II



Dr. Ridlwan Hambali, Lc.,M.A  
NIDN: 2117056803

Penguji IV



Hilmy Aliriad, M.Pd  
NIDN: 0707048904

Mengetahui,

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan



Astri Chandra Sari, M.Pd.  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENGETAHUAN  
FKIP UNUGIRI 1059101

Mengetahui,

Ketua Program Studi



Hilmy Aliriad, M.Pd  
NIDN: 0707048904

## **MOTTO**

“ Kesaktian Tertinggi adalah keyakinan yang Kuat ”

## **PERSEMBAHAN**

Untuk Ibu, Ayah, Kakak , Dosen PJKR, dan Teman Teman PJKR 2018



## KATA PENGANTAR

Rasa syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan segenap rahmat, taufiq, dan hidayah-Nya sehingga kita bisa mengemban amanah yang telah diberikannya yaitu sebagai khalifah fil ardl.

Shalawat dan salam, semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad Saw beserta keluarga dan para sahabatnya yang telah membawa kita ke jalan yang penuh kemulyaan. Semoga kita termasuk orang - orang yang mendapatkan syafa'at beliau di hari akhir. Aamiin.

Alhamdulillah penulis dapat menyelesaikan penulisan Skripsi yang berjudul: “ Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Gerak Dasar Motorik Siswa Kelas V Mi Az-Zahro Sugihwaras Tahun 2022 ”. Dan selanjutnya penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelessaian penulisan skripsi ini, terutama kepada yang terhormat:

1. M. Jauharul Ma’arif, M.Pd.I, Selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro
2. Astrid Chandra Sari, M.Pd Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan yang telah memberikan izin penelitian.
3. Bapak Hilmy Aliriad, M.Pd., Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi sekakligus Pembimbing 2 yang telah ikhlas memberikan ilmu, tenaga dan waktunya untuk selalu memberikan yang terbaik dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Mohamad Da’i, M.Pd., selaku Pembimbing 1 yang telah ikhlas memberikan ilmu, tenaga dan waktunya untuk selalu memberikan yang terbaik dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Ibu Wahyu Setia Kuscahyaning Putri, S.Pd.,M.Kes., Selaku Dosen Pembimbing Akademik (DPA) Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Kelas B 2018.
6. Seluruh Dosen dan Staf UNU Sunan Giri Bojonegoro yang telah memberikan ilmu dan informasi yang bermanfaat.
7. Muhammad Mukhlis Hadi, M.Pd., selaku Kepala Sekolah Madrasah Ibtidaiyah Az-Zahro Panunggalan Sugihwaras yang telah memberikan izin tempat penelitian.

8. Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga skripsi ini dapat terelesaikan.

Kepada beliau yang tersebut di atas, penulis tidak bisa memberikan balasan yang layak, melainkan hanya bisa mendoakan semoga amal baik mereka dibalas oleh Allah SWT dengan balasan yang berlipat ganda. Amin.

Bojonegoro, 6 September 2022



## ABSTRACT

*Tri Indah Rohmawati. 2022. The Infuence of Traditional Gobak Sodor and Bentengan Games on Basic Motoric Movements for Class V MI Az-Zahro Kec. Sugihwaras 2022. Thesis. Physical Education Study Program, Health and Recreation, Faculty of Teacher Training and Education, Nahdlatul Ulama University Sunan Giri Bojonegoro.*

**Keywords:** traditional Games, Improving Motoric Movement Ability

*This study aims to determine the effect of traditional games on the basic motor movements of class V student, MI Az-Zahro. Traditional games are an example of thousand of traditional games that exist in Indonesia, now its existence is being eroded little by little, especially in cities, perhaps for today's children many do not know the tradional games that exist even though tradional games are games inherited from the people's ancestors. Indonesia.*

*Quasi – experimental research with a quantitative approach to quasi – experimental research design. The sample in this study amounted to13 students from class V MI Az-Zahro. The instrument used in this study was a motoric ability test which consisted of 3 test items, namely: agility test (Zig Zag Running), coordination test (throwing and catching a ball a distance of 1 meter to the wall), and leg muscle strength test (Long Jump without Prefix). The results obtained can be concluded that there is a significant effect of the application of traditional games in PJOK learning on the motoric skills of the fifth grade students of MI Az – Zahro. This is based on the calculation , namely  $t_{count} > \text{Alpha}$  with a significan level value of 0.05. Based on the Zig Zag Running Test it has a sig value. ( 2 tailed)  $0.001 > 0.05$  means accept  $H_0$  Reject  $H_a$ . The Long Jump test without Prefix has a sig value. (2tailed)  $0.444 > 0.005$  means accept  $H_0$  Reject  $H_a$ . And the Throw Catch Test has a sig value. ( 2tailed)  $0.005 > 0.05$  means accept  $H_0$  Reject  $H_a$ . This means that there is an influence of traditional games on gross motoric skills.*

## ABSTRAK

Tri Indah Rohmawati. 2022. Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor dan Bentengan Terhadap Gerak Dasar Motorik Siswa Kelas V MI Az-Zahro Kec. Sugihwaras Tahun 2022. Skripsi. Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri Bojonegoro.

**Kata kunci :** Permainan Tradisional, Peningkatan Kemampuan Gerak Motorik  
Penelitian bertujuan untuk mengetahui pengaruh permainan tradisional terhadap gerak dasar motoric Siswa Kelas V MI Az-Zahro. Permainan tradisional merupakan satu contoh dari ribuan permainan tradisional yang ada di Indonesia, kini semakin terkikis keberadaannya sedikit demi sedikit khususnya di kota-kota mungkin untuk anak-anak sekarang ini banyak yang tidak mengenal permainan tradisional yang ada padahal permainan teradisional adalah permainan warisan nenek moyang rakyat Indonesia.

Penelitian eksperimen semu dengan pendekatan kuantitatif desain penelitian eksperimen semu. Sampel dalam penelitian ini berjumlah 13 siswa dari kelas V MI Az-Zahro. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah tes kemampuan motorik yang terdiri dari 3 butir tes yaitu: tes kelincahan (Lari Zig Zag), tes koordinasi (lempar tangkap bola jarak 1 meter ke tembok), dan tes kekuatan otot tungkai (Lompat Jauh tanpa Awalan). Hasil penelitian yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh yang signifikan dari penerapan permainan tradisional dalam pembelajaran PJOK terhadap kemampuan motorik siswa kelas V MI Az-Zahro.

Hal ini berdasarkan dari perhitungan yaitu  $t_{hitung} > t_{Alpha}$  dengan nilai taraf signifikan 0,05. Berdasarkan Tes Lari Zig Zag memiliki nilai sig. (2tailed)  $0,001 > 0,05$  artinya terima  $H_0$  Tolak  $H_a$ . Tes Lompat Jauh tanpa Awalan memiliki nilai sig. (2tailed)  $0,444 > 0,05$  artinya terima  $H_0$  Tolak  $H_a$ . Dan Tes Lempar Tangkap Bola memiliki nilai sig. (2tailed)  $0,005 > 0,05$  artinya terima  $H_0$  Tolak  $H_a$ . Artinya ada pengaruh permainan tradisional terhadap motorik kasar.

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN COVER .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN SAMPUL DALAM.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK INNGRIS .....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRAK INDONESIA.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	 <b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Definisi Istilah.....	4
 <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	 <b>5</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Dasar Teori.....	7
2.3 Kerangka Berpikir .....	34
2.4 Hypotesis.....	35
 <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	 <b>36</b>
3.1 Metode Penelitian .....	36

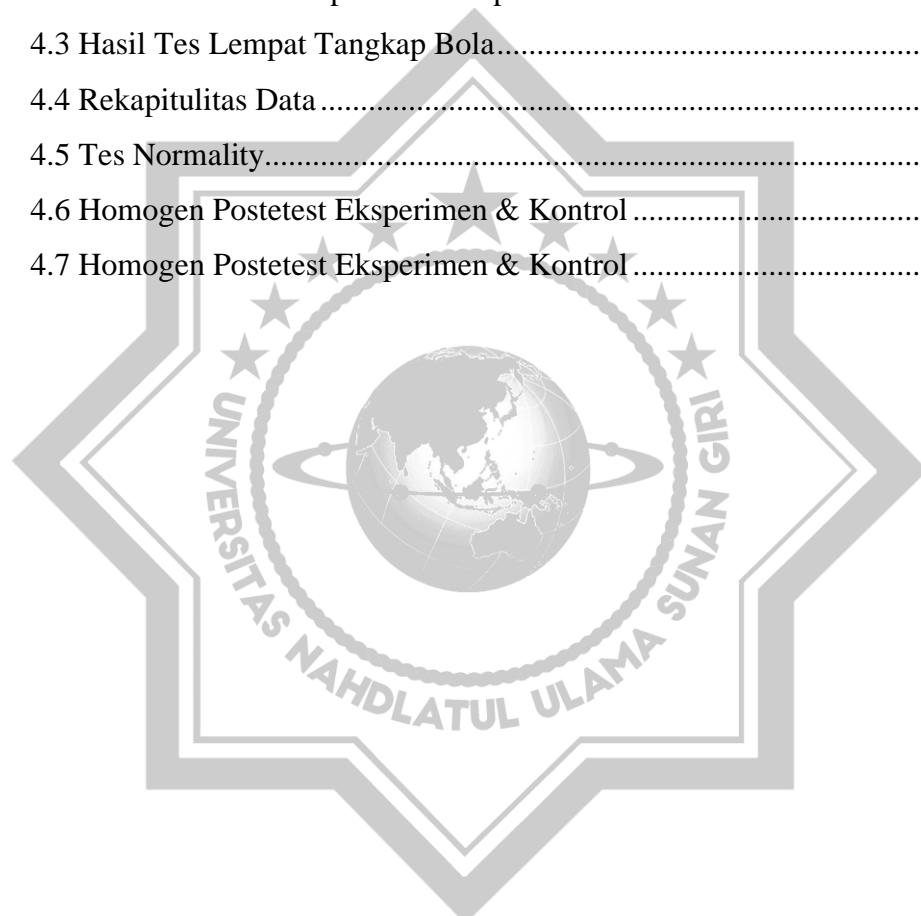
3.2 Jenis Penelitian.....	37
3.3 Subjek Penelitian .....	37
3.4 Lokasi Penelitian.....	38
3.5 Waktu Penelitian.....	38
3.6 Variabel Penelitian.....	40
3.7 Instrumen Penelitian .....	40
3.8 Teknik Pengambilan Data.....	41
3.9 Teknik Analisis Data.....	42
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
4.1. Hasil Penelitian .....	44
4.2. Analisis Data.....	48
4.3. Pembahasan.....	52
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>56</b>
5.1. Kesimpulan .....	56
5.2. Saran .....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>58</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>63</b>



**UNUGIRI**

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Alur Penelitian .....	37
3.2 Jadwal Kegiatan Penelitian .....	39
4.1 Hasil Tes Lari Zig Zag .....	44
4.2 Hasil Tes Lari Lompat Jauh Tanpa Awalan .....	45
4.3 Hasil Tes Lempat Tangkap Bola.....	47
4.4 Rekapitulitas Data.....	48
4.5 Tes Normality.....	49
4.6 Homogen Postetest Eksperimen & Kontrol .....	50
4.7 Homogen Postetest Eksperimen & Kontrol .....	51



**UNUGIRI**

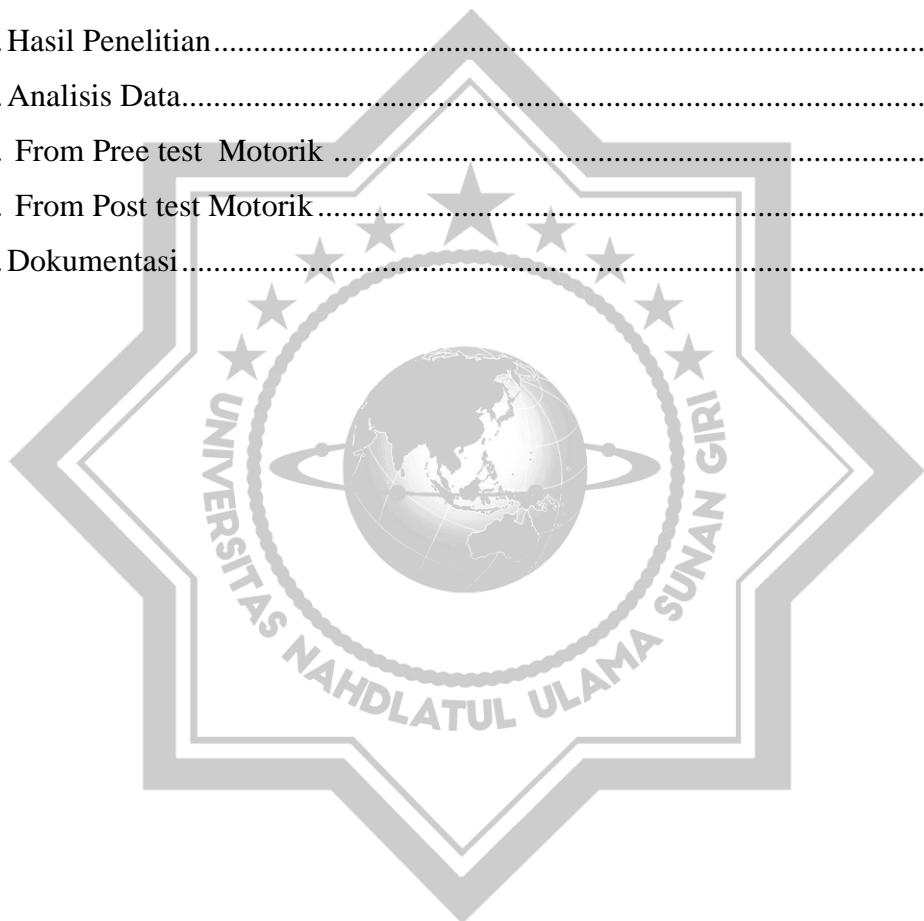
## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 Lapangan Gobak Sodor .....	16
Gambar 2 Skema Lapangan Perminan Bentengan .....	19



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Surat Izin Penelitian.....	62
2. Surat Rekomendasi Penelitian .....	63
3. Rencana Pembelajaran.....	64
4. Instrumen Penelitian .....	70
5. Hasil Penelitian.....	71
6. Analisis Data.....	77
7. From Pree test Motorik .....	83
8. From Post test Motorik .....	96
9. Dokumentasi.....	109



**UNUGIRI**